



CYBERSODA

HARDWARE

Le PC vu de l'intérieur

(version courte)

Le PC vu de l'extérieur

Description des 4 éléments de base



1. L'Ecran ou Moniteur

L'écran est l'appareil qui sert à afficher le signal provenant de la carte vidéo de l'ordinateur.



Tour

2. La Tour ou Boîtier

Coffret compartimenté qui accueille tous les composants de l'ordinateur (carte mère, lecteur de CD-ROM, etc.)+ les endroits où l'on branche les périphériques



Desktop



3. Le clavier

Sert à communiquer avec le PC au moyen des touches



4. La souris

Commande un pointeur (ou curseur) qui se déplace sur l'écran.



Les périphériques



1. Imprimante

Périphérique qui permet de reproduire sur papier, des textes ou des images provenant de l'ordinateur. Actuellement, on peut trouver sur le marché destiné au grand public, deux types d'imprimantes, à savoir les imprimantes à "jet d'encre" et les imprimantes "laser".



2. Scanner

Périphérique qui permet de convertir une image ou du texte sous une forme numérique. Autrement dit, le scanner est semblable à un photocopieur : il prend une photo d'une l'image ou d'un texte et la transfère à l'ordinateur.



3. Haut-parleurs

périphériques qui permettent d'émettre le son généré par l'ordinateur



modem externe

4. Écouteurs

5. Modem

Périphérique qui permet à un ordinateur de se connecter à Internet, mais aussi à un autre ordinateur

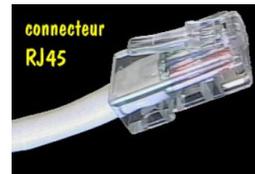


carte modem



6. Le câble RJ 45

Peut relier des postes via switch ou hub sur un réseau.



7. Appareil photo numérique et / ou camera



8. La webcam

Périphérique qui permet de capturer des images fixes ou animées. Autrement dit, la webcam est semblable à une caméra : elle capture des images et les transfère à l'ordinateur





9. Palette graphique

Utilisé en infographie.

Application infographique basée sur les procédés et le matériel de la peinture traditionnelle et destinée à la production d'images en mode point. Y sont simulés la plume, le pinceau et la palette de couleurs, que l'on manipule à l'aide d'une souris.



10. Stick flash USB

Périphérique de stockage permettant de transférer des données d'un ordinateur à un autre via un port USB.

Outre des capacités de stockage améliorées (jusqu'à 1 Go), ces nouvelles cartes disposent désormais d'une vitesse de transfert plus rapide en écriture comme en lecture.



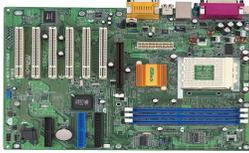
UNIVERS INFORMATIQUE



Le PC vu de l'intérieur

1. La carte mère

La carte mère est le circuit imprimé principal qui se trouve au centre de votre ordinateur. Sur cette carte tous les composants de votre PC sont connectés. La carte mère contient les connexions pour le processeur, la mémoire, les cartes d'extension et les périphériques de stockage.



Carte Mère



La colonne Vertébrale

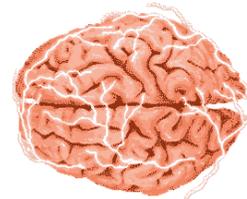
2. CPU

Processeur / Microprocesseur

- C'est l'élément principal de l'ordinateur
- Le microprocesseur est le "cerveau". Il contrôle les composants de l'ordinateur.

Le microprocesseur est spécialisé dans le calcul, il exécute les instructions qui composent un programme

Il se fixe sur la carte mère, accompagné d'un ventilateur et d'un dissipateur d'air. Les principaux fabricants de CPU sont Intel AMD



L'indispensable ventilateur qui refroidit le microprocesseur...



3. Chipset

Jeu de composants électroniques travaillant étroitement avec le CPU.



4. Disque dur – HD



C'est le lieu de stockage permanent des données (elles ne se perdent donc pas quand on éteint le PC). Celles-ci sont stockées sur des disques magnétiques. On peut enregistrer et lire des données (programmes, fichiers texte, ..)

La taille d'un disque dur se compte en mégaoctets (Mo) ou en Gigaoctets (Go). La capacité de ces supports augmente très rapidement. Le disque dur trouve sa place dans la tour.



5. Nappe du Disque dur

Câble plat et large de couleur grise reliant un périphérique (disque dur, lecteur de CD ou de DVD-ROM) à la carte mère.

6. Alimentation

- Le bloc d'alimentation électrique est chargé de fournir un courant électrique stable et continu à l'ensemble des éléments constitutifs de l'ordinateur.
- L'alimentation sert à convertir le courant alternatif du réseau électrique (220 ou 110 Volts) en un courant continu de 5 volts pour les composants de l'ordinateur et de 12 volts pour certains périphériques internes

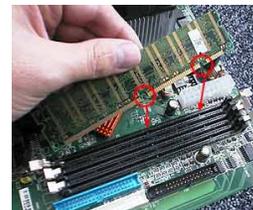
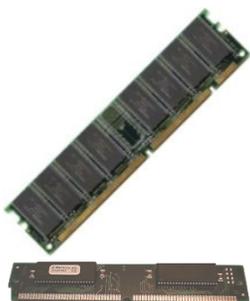


7. Mémoire vive

... ou RAM (Random Access Memory) est avec le processeur l'un des composants les plus importants de l'ordinateur.

Elle se présente sous forme de barrettes.

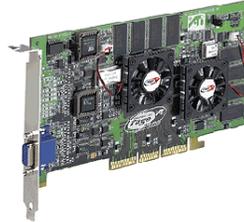
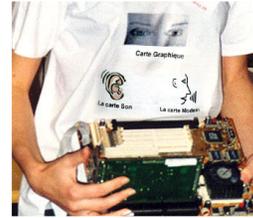
La mémoire vive permet le stockage temporaire (s'efface quand on éteint le PC) des informations et lui permet donc d'effectuer des opérations.



8. La carte graphique / vidéo

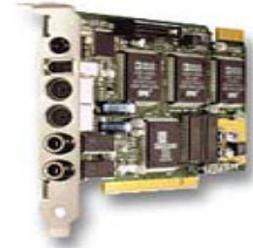


La carte vidéo, également appelée carte graphique, est l'élément grâce auquel vos données sont affichées sur votre écran. Sans elle... pas d'image !



9. La carte son

Carte électronique qui permet de générer et d'enregistrer des signaux audio. Comme les autres cartes, elle se trouve à l'intérieur de l'ordinateur. A noter que sur certains ordinateurs, les circuits audio ne sont pas sur une carte, mais sont directement intégrés à la carte mère.



10. La carte réseau

La fonction d'une carte réseau est de préparer, d'envoyer et de contrôler les données sur le réseau.



existe en modèle interne ou externe

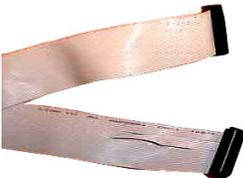
11. Lecteur de disquettes « floppy »

Appareil qui permet de faire la lecture des informations contenues sur une disquette. La disquette est utilisée comme un moyen de stockage d'informations, amovible.



12. Nappe du lecteur de disquettes

Câble plat et large de couleur grise. Il s'agit de la moins large des nappes livrées avec votre carte mère. Cette dernière comporte notamment à l'une de ses extrémités des brins croisés, c'est ce qu'on appelle une « nappe torsadée ».



13. Lecteur de cd-rom

existe en modèle interne ou externe

Périphérique de stockage permettant la lecture de disques optiques, tels que les CD audio ou encore les CD de données. Il se relie à la carte mère via une nappe identique à celle du disque dur.



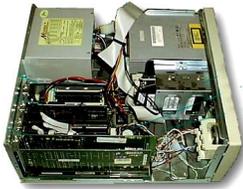
14. Lecteur / graveur DVD

C'est un support pour la lecture ou d'écriture de disque optique où des informations ont été gravées ou peuvent être gravées.

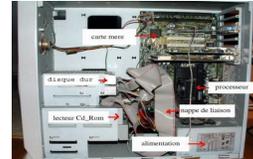


existe en modèle interne ou externe

Sa capacité de stockage est équivalent à plus de 160 disquettes.



15. Tours complètes



16. Ordinateurs complets

