## Les TechnoMoquefices 4... Co5L10 Didact Réaliser l'assemblage final - Partie 1

L'Xportail

**Choisissez Nouveau** dans la barre d'outils standard ou **Fichier Nouveau** dans le menu principal.

Sélectionnez Assemblage dans la boîte de dialogue Nouveau document SolidWorks et validez.

Une fenêtre «**Insérer un composant**» est active dans le Property manager.

**Cliquez** sur Parcourir... La boîte de dialogue Ouvrir s'affiche à l'écran. Vous **devez** aller chercher le fichier **équerre.SLDPRT** 

Lorsque vous l'avez trouvé, **cliquez** sur son nom et **validez** en cliquant sur le bouton Ouvrir.

La pièce à ouvrir s'affiche en transparence, **faites** un clic souris pour valider la position de l'équerre dans la zone de dessin.

Renouvelez l'opération afin d'insérer une deuxième équerre.

Pour cela, **cliquez** sur le bouton **«Insérer des composants»**, dans la barre d'outils **assemblage.** 

**Cliquez** sur Parcourir... La boîte de dialogue Ouvrir s'affiche à l'écran. Vous **devez** aller chercher une seconde fois le fichier **équerre.SLDPRT** 

Puis, **renouvelez** une dernière fois l'opération pour insérer le bras d'équerre cette fois, **bras\_équerre.SLDPRT.** 

Les **3 pièces** nécessaires à l'assemblage sont maintenant dans la zone d'assemblage.

Vous **allez** maintenant placer des **contraintes**. Les **contraintes** permettent de positionner 2 ou plusieurs éléments les uns par rapport aux autres.

Dans la barre d'outils **assemblage**, **cliquez** sur le bouton représentant un trombone. C'est l'outil **contrainte**.

**Sélectionnez** une entité puis une autre pour créer une contrainte entre ces 2 entités.

**Observez** attentivement la vidéo pour comprendre et bien voir de quelle façon les pièces doivent être placées les unes avec les autres.











