

N'oubliez pas, pour dimensionner vos entités sur le dessin, utilisez l'outil Cotes intelligentes.

Avec cet outil, **placez** le centre de ce cercle à **8mm** du bord haut de la pièce et à **20mm** du bord droit.

Puis, **tracez** un second cercle de **9mm** de diamètre également. **Placez** le centre du cercle à **20mm** du bord haut de la pièce, cette fois ci, et à **20mm** du bord droit.

Ces 2 cercles seront donc l'un au dessus de l'autre.

A nouveau, **tracez** un cercle de **9mm** de diamètre et **placez** son centre à **26mm** du bord droit de la pièce et à **32mm** du bord haut de la pièce.

Sélectionnez les 3 cercles avec la touche «CTRL» du clavier puis sélectionnez l'outil Entités symétriques.

Dans la fenêtre «symétrie» qui s'affiche à gauche dans le **Property manager**, **cliquez** sur le cadre blanc «symétrie par rapport à» et **cliquez** sur la ligne de construction verticale, passant par l'origine, pour la sélectionner.

L'aperçu de la symétrie s'affiche sur le dessin ,en jaune. Si tout est **OK**, alors **cliquez** sur la coche verte ou **faites** un clic droit de la souris pour valider la symétrie.

Si un **message d'erreur** apparait, alors **supprimez** quelques cotes des entités devenues rouges. Ce **message d'erreur** signifie que l'esquisse est sur-contrainte.

Continuez en traçant un autre cercle de **9mm** à l'aide de l'outil **Cercle. Placez** le centre de ce cercle sur la ligne de construction et à **14mm** du bord haut.

Puis, **tracez** un autre cercle de 9mm, lui aussi, son centre sur la ligne de construction et à 30mm du centre du cercle de dessus, celui tracé juste avant.

Le dessin, l'esquisse de la pièce est maintenant terminé. Vous **allez** donner de l'épaisseur à ce dessin pour rendre votre pièce en 3D.

Pour cela, **cliquez** sur l'outil **Base/bossage extrudé**. C'est une icône avec un carré jaune et un petit carré vert devant, dans la barre d'outils fonctions à gauche.







