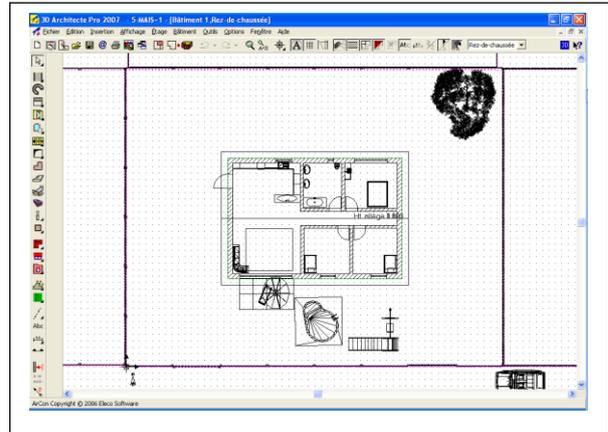


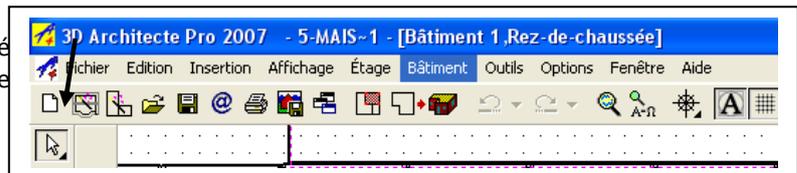
- 1- Ouvrir le logiciel à partir du fichier « 5-maison.acp »
- 2- Cliquer sur « ouvrir » dans la boîte de dialogue qui apparaît et attendre que le logiciel charge le fichier. Ouvre également le fichier « Aide 3DArchitecture » dans un nouvel onglet ou une nouvelle fenêtre (click droit de la souris lorsque le pointeur est sur le lien puis « ouvrir un nouvel onglet ». Cela te permettra de consulter alternativement ta ressource et le travail à faire.
- 3- Enregistrer le fichier ouvert « 5-maison.acp » à votre nom dans votre dossier « TRAVAIL ». Et faits un enregistrement après chaque étape réussie. (Exemple = «Toto-maison+garage.acp»).
- 4- Se mettre en mode 2D

- 5- Sélectionnez dans le menu « **Bâtiment/Modifier le bâtiment actuel** » puis donnez comme nom « maison » à la construction actuelle et valider.



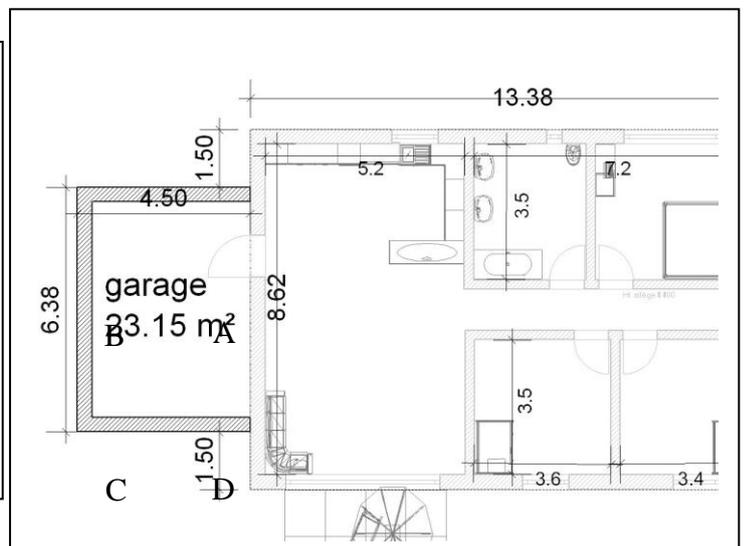
- 6- Il nous faut créer un bâtiment supplémentaire.
  - a) Créez un nouveau bâtiment avec **Bâtiment/Nouveau bâtiment** puis donnez-lui le nom «Annexe».

- b) Dans l'écran de propriété d'étage qui apparaît, mettre dans « hauteur d'étage » 4m.

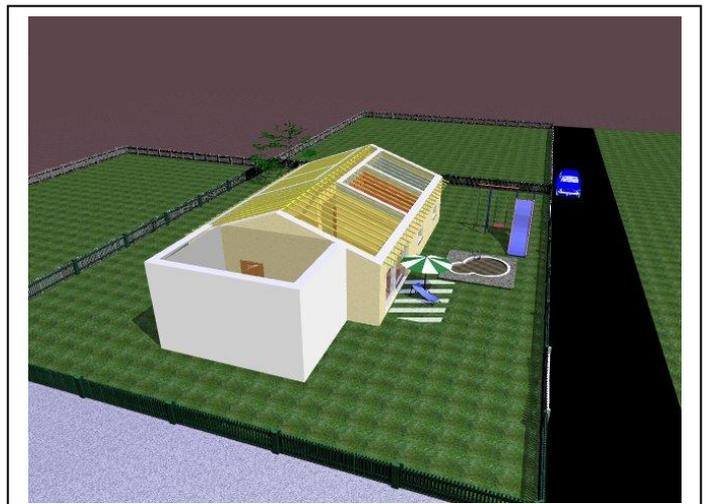


- 7- Restez en mode 2D et poser vos murs
  - Pensez à centrer la nouvelle pièce par rapport à la ligne de faîtage de la toiture de la maison si vous y mettez un toit à 2 pans.

Après avoir sélectionné votre épaisseur de mur (20cm)  
Tracez les murs entre les points  
A -> B = 4,5m extérieur  
B -> C = 6,38 extérieur  
C -> D = 4,5m extérieur  
Tracez un mur virtuel entre  
D->A pour fermer le dessin et générer une pièce.  
Rappelez-vous le raccourci [CTRL]+[W]  
pour tracer les murs à l'extérieur des repères.  
Renommez la pièce en «Garage».



- 8 - Revenir en mode 3D pour visualiser le travail



- 8- Ajouter un toit à deux pans (deux versants) et remplir les champs de paramétrage avec les données suivantes :

Sur la coupe transversale

- une pente de 20 degré
- une hauteur de 2,7 m,
- les débords sont de 0,5m
- un alignement horizontal

Sur la coupe longitudinale

- Débord1 : 0
- Débord 2 : 0,5m

- 9- Valider et vérifier en revenant en mode 3D

- 10- Régler maintenant les textures afin de retrouver une unité de couleur pour les murs et le toit.

Les murs du garage doivent avoir la même couleur que ceux de la maison.  
Le toit du garage doit avoir la même couleur que celui de la maison.

- 11- Insérer une porte de garage.

Revenir en mode 2D et sélectionner dans la barre d'outils verticale le bouton « porte »  
Choisir la porte de garage 5.

La porte doit faire 3,5m de large sur 2m de haut.

- 13 Définir une allée entre le garage et le portail.

Pour ne pas abimer le gazon on va créer une allée en pavé. La référence du pavé à prendre est la suivante, réf. : 117 sepav

- 14 Placer une fenêtre de 1,8m x 0,9m sur le mur arrière au centre.

Pour être sûr de prendre le même type de fenêtre que la maison. Vous pouvez faire une copie d'une fenêtre déjà existante et la copier sur le mur de votre choix (fonction copier/coller).

- 15 Placer une fenêtre sur le toit sud du garage (vélux) de 2m x 1,8m

- 16 Pour finir ton travail, sélectionne une vue en 3D montrant le mieux possible ta réalisation.

Ouvre « fichier » puis « enregistrer une image ». Nomme la « ton-nom-garage » et sélectionne le dossier où tu stockes tes fichiers, puis « enregistre ».

Ouvre ensuite l'image et imprime la sur une page A4 au format « paysage »

N'oublie pas ton nom derrière la feuille.

